

1. 麻雀訓練



1. 麻雀治療

- ✓ 預防認知障礙症
- ✓ 訓練認知能力



2. 有教學模式

- ✓ 教授麻雀知識
- ✓ 鼓勵自主學習



3. AI自動智能訓練

- ✓ 系統自動識別用戶的能力
- ✓ 根據用家能力調節難度



4. 多元化應用模式

- ✓ 個人模式和多人模式
- ✓ 訓練難度隨著能力而作出改變
- ↑ 增加遊戲真實感
- ↑ 加強社交能力



2. 書法訓練



1. 書法治療

- ✓ 靜心養身
- ↑ 提昇注意力及提昇辨識速度
- ↑ 訓練眼手協調
- ↑ 記憶力訓練



2. 懷緬治療、現實導向訓練

- ✓ 產生共鳴，令用戶更加投入
- ✓ 現實導向情景
- ✓ 用家興趣及投入感提升



3. 分享功能加強社交能力

- ✓ 可將作品上傳至社交網站
- ✓ 分享給親友，從而增進感情



4. 多種訓練模式

- ✓ 不同模式適合不同能力用家
- ✓ 以故事令用戶重拾寫字樂趣



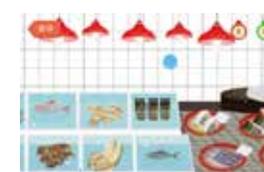
5. 不同節日更新

- ✓ 持續推出新主題，例如：聖誕、新年、中秋等

3. 日常生活訓練

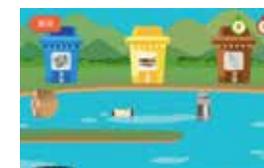
四大日常生活主題

豐富的小遊戲主要圍繞五大生活化主題包括：麻雀，公園，街市，老香港和酒樓，吸引玩家做訓練，同時訓練六大領域的能力，加強日常生活功能，將看似沉悶的訓練變得更靈活。



街市主題

街市場景具真實感，使用家訓練時更投入。



戶外主題

以用家熟悉場景為主題，有助加強他們的日常生活能力。



酒樓主題

透過現實導向，如酒樓場景/點心寫上名稱等作誘導，訓練用家認知。



老香港主題

加入懷緬治療元素，利用七十或八十年代的本土生活文化作遊戲引子，讓用戶產生共鳴。

服務可按不同需求訂制

聯絡方法

9412 0374

info@medmindtechnology.hk

Medmind Technology 醫念科技



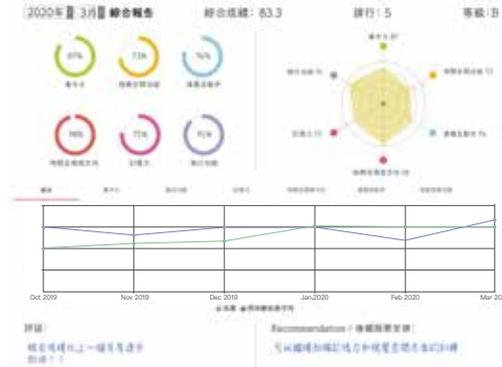
免費試用

1. 本土生活文化作主題



遊戲內容涵概不同主題，為用家帶來連繫現實生活的遊戲體驗，吸引用家主動及持續進行認知訓練！

2. 個人化監測報告



機構和家庭成員可以根據用戶的能力設定針對性訓練內容，並且透過本系統自動生成的認知能力報告，監察用戶六大認知能領域的訓練成果。

3. 專用系統介面操作容易

- ✓ 簡易文字及動畫提示
- ✓ 獨立個人戶口
- ✓ 根據用家能力自動調節難度



5. 連接現實的計分機制

- ✓ 排行榜鼓勵用家進行訓練
- ✓ 遊戲分數可於現實中換取獎賞及不主張賭博和輸贏



7. 訓練內容動靜皆宜

- ✓ 鼓勵用家進行伸展、呼吸等練習
- ✓ 書法訓練令用家身心放鬆



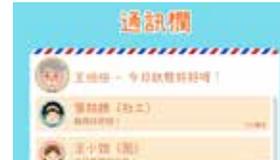
4. 線上視像訓練

- ✓ 視像訓練可進行搖距操控
- ✓ 預設內容及時間
- ✓ 加強用戶與其他人的社交



6. 內置資訊和通訊平台

- ✓ 加強機構、親友與用家溝通
- ✓ 提醒用家不同健康資訊



8. 應用廣泛

- ✓ 可用於個人或專題小組訓練
- ✓ 智能手機/平板電腦/觸控智能桌使用
- ✓ 適用於外展或上門服務



你和你的摯愛最近有變得「無記性」嗎？



「腦有記」是全港首間以香港本土文化融合了的資訊科技等一站式互動認知訓練、報告監察和遊戲平台。根據學術研究設計了長者友善、充滿本土文化特色，例如麻雀、書法治療和日常生活情境，鼓勵用家主動、持續參與個人化訓練。機構、治療師及照顧者可以透過報告遙距監測和評估用戶的認知健康並及時跟進。

Funded by



Supported by



Incubation by Hong Kong Science Park

Startup Weekend for silver society